

Konvertierungstabelle D20 - Agone

Einträge / Werte	Konvertierung D20 - Agone
Size / SIZ	Fine: -6/-5, Diminutive: -4/-3, Tiny: -2, Small: -1, Medium: 0, Large: +1/+2, Huge: +3/+4, Gargantuan: +5-+7, Colossal: +8-x
Hit-Dice / Trefferwürfel / Hitpoints / HP	Agone = D20 x3
Initiative / Ini	Agone = D20 +10
Speed / Bewegungsrate / Movement Rate / MV	Agone = D20 /3 (Aktionsfreie Bewegungsrate in Metern pro Runde)
Armor Class / Rüstungsklasse / Armor	Agone = D20 -12 bis -15 (Bei Angabe einer künstlichen oder natürlichen Rüstung: Agone = D20 x2)
Attacks / Angriffe / Combat	Angriffsarten: Agone = D20. Angriffsgrundwerte: Agone = D20 +5 bis +10 (je nach Können des Gegners)
Damage / Schaden / Damage Bonus / DB	Agone = D20 Schadenswürfelmaximum /2 +/- Size (s.o., inkl. Waffen)
Face/Reach / Angriffsfläche/Reichweite	Agone = D20
Special Attacks / Besondere Angriffe	Agone = D20
Special Qualities / Besondere Eigenschaften	Agone = D20
Saves / Rettungswürfe	----
Abilities / Attribute	Agone = D20 /2 (aufrunden)
Skills / Fertigkeiten	Agone = D20 -1/3 (aufrunden)
Feats / Talente	Agone = D20
Climate/Terrain / Klima/Gelände	Agone = D20
Organization / Organisation	Agone = D20
Challenge Rating / Herausforderungsgrad	1-2 sehr leicht, 3-4 leicht, 5-7 mittelschwer, 8-10 schwer, 11-14 sehr schwer, 15-19 extrem schwer, 20+ beten (Maß: Mittelstarke Gruppe)
Treasure / Schätze	Agone = D20 (Vorsicht mit zuviel Gold und besonders mit magischen Gegenständen, da viele aus D20 nicht in die Agone-Welt passen!)
Alignment / Gesinnung	Agone = D20
Advancement / Aufstieg	-----
Weiteres	Agone = Magische Fähigkeiten, Schwere und kritische Wunden